



## **VI TAÇA RECIFE DE BOLICHE - 2017**

### **REGULAMENTO**

#### **PARTE 1 – LOCAL DO EVENTO**

1.1. O evento será realizado nas dependências do **Game Station Bowling** (Shopping Rio Mar).

#### **PARTE 2 – DOS DIAS E HORÁRIOS**

2.1. A competição será nos dias 11 a 13 de agosto de 2017.

##### **11 de agosto:**

- 8H – Início Turno (7 linhas)

##### **12 de agosto:**

- 8H – Início Turno (7 linhas)

##### **13 de agosto:**

- 8H – Início Turno (6 linhas)

2.2. Caso venha a ser necessário o uso de 2 (dois) turnos, o início será a partir das 14H, com a mesma quantidade de linhas do Turno da manhã

#### **PARTE 3 – DOS PARTICIPANTES**

3.1. Aberto a todos os adeptos do esporte Boliche, filiados a FPEBOL e demais Federações de todo o Brasil.

#### **PARTE 4 – DAS INSCRIÇÕES**

4.1. As inscrições deverão ser realizadas até as 18h do dia 04 de agosto de 2016, por e-mail para [financeirofpebol@gmail.com](mailto:financeirofpebol@gmail.com), com cópia obrigatória para [presidenciafpebol@gmail.com](mailto:presidenciafpebol@gmail.com).

4.2. Valor da inscrição por atleta: R\$ 370,00 (trezentos e setenta reais).

4.3. O pagamento das inscrições deverá ser realizado impreterivelmente até o final do segundo dia do evento com os responsáveis Ivan Oliveira e ou Julius César.

#### **PARTE 5 – DAS DIVISÕES**

5.1. A base para formação das divisões, após as inscrições confirmadas, será a média dos atletas da dupla, pelo último Ranking Geral CBBOL, divulgado no site da entidade. As divisões (duas masculinas e uma feminina), serão escalonadas em função do número de duplas inscritas.

5.2. A Federação Pernambucana de Boliche se reserva o direito de garantir 02 (duas) vagas para atletas convidados nas divisões principais que se formarem, visando assim evitar distorções.



## **PARTE 6 – DA FORMA DE DISPUTA**

- 6.1. O Evento será disputado em 20 (Vinte) partidas divididas em 3 (três) rodadas: com 7 (sete) partidas nos dias 11 e 12 e 6(seis) partidas no dia 13 de agosto, com mudança de pistas a direita a cada partida.
- 6.2. Não haverá final. A classificação será pela totalidade de pinos derrubados ao final das 20 (vinte) partidas.
- 6.3. Havendo empate em qualquer posição, será observado os seguintes critérios de desempate:
  - a) maior partida da dupla;
  - b) maior série da dupla.

## **PARTE 7 – DO POSICIONAMENTO DAS PISTAS**

- 7.1. Nas duas primeiras séries, as duplas serão posicionadas em suas respectivas categorias e divisões, observando-se a classificação por médias verificadas no momento da inscrição dos atletas.
- 7.2. Na terceira série, o posicionamento das duplas nas pistas, será pela ordem de suas respectivas classificações durante a competição, antes do início da fase, nas pistas determinadas pela FPEBOL, para cada uma das categorias.
- 7.3. Serão posicionados 3 (três) atletas por pista, com mudança de pista a direita, cada partida.

## **PARTE 8 – DO CONDICIONAMENTO DAS PISTAS**

- 8.1. O programa de óleo a ser utilizado será divulgado até o dia 01 de agosto de 2017.

## **PARTE 9 – DAS PREMIAÇÕES**

- 9.1. Serão premiadas com medalhas as Duplas 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> colocadas de cada categoria e divisão;
- 9.2. Serão premiadas com medalhas as maiores partidas e séries de Duplas de cada categoria e divisão, após disputadas as 20 (vinte) partidas do evento;
- 9.3. Ao final das 20 (vinte) partidas, serão premiados “all events” com medalhas do 1<sup>a</sup> a 5<sup>a</sup> colocações individuais de cada categoria e divisão.
- 9.4. Serão premiadas com medalhas as maiores partidas “all events” de cada categoria e divisão, após disputadas as 20 (vinte) partidas do evento;

## **PARTE 10 – DA DISCIPLINA E REGRAS DE DISPUTA**

- 10.1. DOS ATRASOS/FALTAS DOS ATLETAS:
  - 10.1.1. Segundo normas da WTBA., qualquer jogador ou dupla que chegar atrasado, poderá iniciar sua participação no par de pista designado, respeitando o frame e ordem de jogo de suas respectivas pistas, computando-se “zero” para os frames completados;
  - 10.1.2. Não será aplicado “BLIND”.



- 10.1.3. Para efeito de “all events”, serão computadas somente as partidas efetivamente jogadas e a classificação será observada pelo total de pinos derrubados.
- 10.1.4. Para efeito de Ranking, os atletas terão seus resultados computados, desde que participem com todas 20 (vinte) linhas completas jogadas.
- 10.2. RITMO DE JOGO
- 10.2.1. A FPEBOL se reserva o direito de aplicar regras próprias para o evento, em razão do número de participantes e adequação de cumprimento das exigências da casa comercial, quanto o horário de liberação de pistas.
- 10.2.2. JOGO LENTO – os atletas deverão respeitar, ao posicionar-se para execução do arremesso, uma pista à sua direita e uma pista à sua esquerda. Competidores do mesmo par de pistas não deverão fazer arremessos consecutivos, sem permitir que os jogadores da pista à esquerda e a direita, façam seus lançamentos, ressalvada a hipótese que não estejam prontos para seus respectivos arremessos.
- 10.2.3. Será considerado JOGO LENTO, no caso de que qual(is)quer jogador(es) em seus respectivos pares de pistas, estejam mais de 2 (dois) frames atrasados em relação aos demais competidores.
- 10.2.4. Havendo constatação de JOGO LENTO, o(s) atletas serão advertidos por pessoa autorizada pela FPEBOL, respeitado o limite de duas advertências no evento. Havendo a terceira constatação de JOGO LENTO, será computado “zero” no frame ao(s) atleta(s) advertidos.
- 10.2.5. Os atos de indisciplina, desrespeito, vandalismo e agressão contra outros atletas e as dependências do boliche serão julgados pelos organizadores do evento (Ivan Oliveira e ou Daniel Cabral), e poderão resultar na eliminação tanto do atleta quanto da dupla para o resto desta competição.
- 10.3. FUMO – BEBIDAS E ALIMENTOS:
- 10.3.1. É proibido o fumo durante o turno que o atleta esteja jogando, mesmo que em área designada para tal. Após o jogo, o atleta deverá respeitar a legislação local vigente quanto ao fumo.
- §1.º Caso um atleta seja pego fumando durante uma partida, a mesma será zerada para efeito de pontuação.
- §2.º Caso o jogador seja pego fumando entre as partidas, será zerada a partida subsequente.
- §3.º Em caso de reincidência, o jogador será excluído do torneio.
- 10.3.2. Não será permitido consumir bebidas alcoólicas durante o jogo. Após o encerramento de seus turnos, a liberalidade do consumo de bebidas alcoólicas será respeitado, desde que o(s) atleta(s) não esteja(m) trajado(s) com uniformes/camisetas alusivas ao esporte.
- 10.3.3. O consumo de demais BEBIDAS e ALIMENTOS, será permitido FORA DA ÁREA DE JOGO, devendo os atletas, utilizarem-se dos balcões ou mesas localizadas fora da área de competição.
- 10.4. DA ALTERAÇÃO DE SUPERFÍCIE - APPROACH – SAPATOS:
- 10.4.1. Deverão ser observadas as regras WTBA, quanto ao uso de substâncias químicas. No intervalo entre partidas, poderá ser alterada a superfície das bolas, antes do primeiro arremesso do atleta, e jamais na área de jogo, observando que as bolas deverão ser limpas após qualquer alteração de sua superfície.
- 10.4.2. Não será permitido o uso de talcos ou quaisquer produtos no APPROACH, tampouco nos sapatos dos competidores.
- 10.5. UNIFORME:



10.5.1. As Duplas deverão estar uniformizados (camisas iguais) com camisas alusivas ao esporte BOLICHE, a partir da primeira rodada, sob pena de exclusão dos resultados obtidos pela dupla, até regularização dos uniformes.

10.5.2. Será admitido o uso de bermudas.

## **PARTE 11 – BATE BOLA**

11.1. Todo turno se iniciará com 10 (dez) minutos de BATE BOLA.

## **PARTE 12 – ORGANIZAÇÃO**

É de responsabilidade da FPEBOL a organização do evento.

12.1. Todos os resultados serão computados após o término da linha, devendo ser conferidos pelos atletas, ANTES DA ENTREGA das súmulas respectivas. Havendo quaisquer anotações equivocadas, deverão solicitar ao atleta de qualquer dupla adversária, para que viste eventuais correções e/ou rasuras em suas anotações.

12.2. Serão afixados em áreas pré-determinadas pela Organização, até o final do 4.º frame da linha seguinte, os resultados lançados, devendo todos observar que o prazo para reclamações e/ou correções será de até uma hora após o término do turno ou ANTES DO INICIO DO TURNO SEGUINTE. Não havendo manifestação dentro do prazo estipulado, os lançamentos serão considerados regulares.

12.3. O sistema de marcação utilizado pela FPEBOL será totalmente On Line e de responsabilidade integral da FPEBOL.

## **PARTE 13 – DISPOSIÇÕES FINAIS**

Casos omissos no presente Regulamento, serão aplicadas as Regras desportivas pertinentes (FIQ, WTBA, NORMABOL), ou quaisquer outras previstas para a prática desportiva BOLICHE.

Recife, 06 de julho de 2017

## **FEDERAÇÃO PERNAMBUCANA DE BOLICHE – FPEBOL**

**Ivan Braga de Oliveira**  
Presidente

**Julius César da Costa Lira**  
Diretor Financeiro

**Daniel Felipe Palitot Cabral**  
Diretor Técnico